



Submission Metadata

Submitted at 2026-01-30 00:06:09
Method Jaro-Winkler Similarity
Scale 0.0000 – 1.0000 (shown as %)

Final Similarity Score

78.09%
Jaro-Winkler: 0.7809
Highest similarity among
compared journals.



Scan to verify

SUBMISSION DETAIL

TITLE
aaa

ABSTRACT
<?php defined('BASEPATH') or exit('No direct script access allowed'); ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang='en'>
<head>
<meta charset='utf-8'>
<meta http-equiv='X-UA-Compatible' content='IE=edge'>
<meta name='viewport' content='width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no'>
<title>Home - <?= identitas('judul') ?></title>
<meta name='description' content='Home'>
<meta name='author' content='Firman Santosa'>
<link rel='shortcut icon' href='<?= identitas('logo') ?></link>

<link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:400,300,100,500,700,900' rel='stylesheet' type='text/css'>
<link href='<?= base_url('global/css/icons/

[removed][removed]
[removed][removed]
[removed][removed]

[removed][removed]
[removed][removed]
[removed][removed]
[removed][removed]

[removed][removed]
[removed][removed]
</head>

<body class="layout-boxed-bg">

<?php \$this->load->view("inc/nav_home"); ?>

<?php
echo \$this->session->flashdata('pesen');
unset(\$_SESSION['pesen']);
?>

<form method="post" action="<?= base_url('home') ?>"
class="card">

Similarity Checker

Title :
<input type="text" name="title" class="form-control"
placeholder="Title" required>

Abstract :
<textarea name="abstract" class="form-control" placeholder="Abstract"
style="min-height:300px;" required></textarea>

<button type="reset" class="btn btn-default">Reset</button>
<button type="submit" name="cekin" value="1" class="btn btn-dark
float-right">
Submit
</button>

</form>

<?php \$this->load->view('inc/footer'); ?>

Top Match Summary

Journal with highest similarity score for this submission.

JOURNAL TITLE

Classification of Capsicum Varieties Using Color Analysis with Convolutional Neural Network

TOP SCORE: 78.09%

JW: 0.7809

DETAIL TESTING (COMPARED JOURNALS)

#	JOURNAL TITLE	RESULT	PERCENT
1	Classification of Capsicum Varieties Using Color Analysis with Convolutional Neural Network	0.7809	78.09%
2	Application Method Certainty Factor in Electrical Damage	0.7780	77.80%
3	Analisis Optimasi Algoritma Backpropagation Momentum Dalam Memprediksi Jenis Tingkat Kejahatan Di Kecamatan Tambusai Utara	0.7727	77.27%
4	Data Collection Information System for Prospective Citizens and Citizens (Trainers) at PSHT Pekanbaru Branch Using the Laravel Framework	0.7619	76.19%
5	Systematic Literature Review on the Application of Convolutional Neural Networks for Rambutan Fruit Classification: Advances, Challenges, and Future Directions	0.7585	75.85%
6	A Systematic Literature Review on Optimizing Mask Detection Systems Using Convolutional Neural Networks for Public Health and Safety	0.7571	75.71%
7	PERAN WANITA DALAM KABA	0.7556	75.56%
8	Interferensi Bahasa Pada Koran Tribun News	0.7540	75.40%
9	Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Make a Match Dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa	0.7511	75.11%
10	Systematic Literature Review: Advancements in Skin Cancer Diagnosis Using Convolutional Neural Networks and Dermatoscopic Imaging	0.7504	75.04%
11	PENDIDIKAN NILAI MORAL DALAM NOVEL (ANALISIS PEMBELAJARAN SASTRA DI SEKOLAH)	0.7502	75.02%
12	Perlombaan Tenis Meja dan Lari 100 Meter Universitas Rokania Kabupaten Rokan Hulu		

#	JOURNAL TITLE	RESULT	PERCENT
19	Influence of Teachers' Computing Skills on the Utilization of PMM at SDN 014 Ujung Tanjung, Benai District, Kuantan Singingi Regency	0.7331	73.31%
20	Pengaruh Pemanasan Aktif Dan Pemanasan Pasif Terhadap Asam Laktat Setelah Latihan Beban	0.7324	73.24%
21	Pelatihan Penyusunan Bahan Ajar Digital Berbasis STAD Bagi Kelompok Guru SMPN 31 Padang	0.7306	73.06%
22	Perlombaan Senam Kreasi Antar Mahasiswa Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Universitas Rokania Kabupaten Rokan Hulu	0.7306	73.06%
23	Contribution of eye-hand coordination, wrist flexibility and footwork to the accuracy of backhand drive PTM Pasir Pengaraian Players	0.7304	73.04%
24	Creating Interactive Learning Media On The Adobe Animate 2021 Application As A Means Of Learning Graphic Design At SMA Negeri 3 Tambusai Utara	0.7286	72.86%
25	Sistem Pakar Penentuan Karir Siswa Berdasarkan Kepribadian Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining	0.7273	72.73%
26	Mantra Pelangkahan Masyarakat Desa Muara Musu Kecamatan Rambah Hilir Kabupaten Rokan Hulu Semiotic Analysis	0.7219	72.19%
27	MENINGKATKAN KETERAMPIAN SOSIAL MELALUI KEGIATAN EKSTRAKURIKULER DI SD NEGERI 005 RAMBAH	0.7215	72.15%
28	Kuliah Umum Kesehatan Olahraga Dan Pengembangan Riset Dalam Pendidikan Olaharaga	0.7211	72.11%
29	Meningkatkan Kemampuan Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa Kelas VII Dengan Tali Rintangan Di SMP Tiga Hati Kepenuhan Hulu	0.7209	72.09%
30	Application of Open Street Maps Technology for Android-Based Blood Donation Applications	0.7205	72.05%
31	Role of Digital Technology and Data in Enhancing Competitiveness of Fashion Entrepreneurs in the Digital Era	0.7186	71.86%
3			

#	JOURNAL TITLE	RESULT	PERCENT
41	Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Jasmani Olah Raga dan Kesehatan di SD Negeri Negeri 009 Rambah Hilir	0.7061	70.61%
42	Pendampingan Pembuatan dan Penggunaan Alat Peraga Matematika di SD Negeri 027 Rambah	0.7055	70.55%
43	Meningkatkan Literasi Bahasa Inggris Anak-Anak Panti Asuhan Budi Mulia Melalui Buku Bilingual di Era Globalisasi	0.7037	70.37%
44	HUBUNGAN DAYA LEDAKTOT TUNGKAI TERHADAP KECEPATAN LARI 60 METER SISWA KELAS V PUTRA SD NEGERI 005 PENDALIAN	0.7036	70.36%
45	Implementation of Business Intelligence for Analyzing and Visualizing Data on Hacker-Affected Regions Using Data Studio	0.7025	70.25%
46	Web Based Information System Design in Elementary Schools	0.7023	70.23%
47	PENYULUHAN HUKUM TERHADAP TINDAK PIDANA KEKERASAN PEMBANTU RUMAH TANGGA DAN UU ITE SELAMA PROSES PENYIDIKAN DI WILAYAH HUKUM POLRES ROKAN HULU	0.7017	70.17%
48	KEMAMPUAN DAYA TAHAN AEROBIK MAKSIMAL (VO2MAX) MAHASISWA MATAKULIAH FUTSAL STKIP ROKANIA	0.7011	70.11%
49	KEMAMPUAN TEKNIK DASAR MENGIRING BOLA CLUB HIMPUNAN PEMUDA REMAJA DESA SEI SALAK (HPRDS)	0.7007	70.07%
50	Penguatan Kapasitas SDM Lembaga Pendidikan Dalam Sekolah Percontohan Inklusif Berpola Asrama Anak 3T Sman Plus Satap 1 Wasur Merauke Terhadap Penanganan Kedaruratan Adiksi Napza Melalui Perencanaan Pedoman Program Pemulihan Holistik-Komprehensif Berbasis: Penguatan Kapasitas SDM Lembaga Pendidikan Dalam Sekolah Percontohan Inklusif Berpola Asrama Anak 3T Sman Plus Satap 1 Wasur Merauke Terhadap Penanganan Kedaruratan Adiksi Napza Melalui Perencanaan Pedoman Program Pemulihan Holistik-Komprehensif Berbasis Kearifan Lokal	0.7003	70.03%
51	PENDAMPINGAN SISWA-SISWA SMK NEGERI 1 RAMBAH DALAM MENULIS CERPEN DI ERA NEW NORMAL	0.7002	70.02

#	JOURNAL TITLE	RESULT	PERCENT
60	Kontribusi Daya Ledak Otot Tungkai Terhadap Kecepatan Lari Sprint 50 Meter Pada Siswa Ekstrakurikuler Atletik MA AL-FATA KELAS X	0.6939	69.39%
61	DENYUT NADI ISTIRRAHAT PADA PESERTA PELATIHAN WASIT BOLA VOLI TINGKAT CABANG SE-KABUPATEN ROAN HULU	0.6935	69.35%
62	Web Based Leave Application for Teachers in Rural Multi-Island Regency	0.6911	69.11%
63	Hubungan Daya Ledak Otot Tungkai Terhadap Kemampuan Lompat Jauh Siswa Ekstrakurikuler Atletik SMA Negeri 1 Ujung Batu	0.6911	69.11%
64	PENILAIAN KEMAMPUAN TEKNIK DASAR PASSING BAWAH UNTUK PERMAINAN BOLA VOLI KELAS VII SMP N 1 RAMBAH TAHUN AJARAN 2020/2021	0.6885	68.85%
65	PELATIHAN PEMROGRAMAN AKTIVITAS FISIK MELALUI OUTBOUND DAN BRAINGYM SEBAGAI IMPLEMENTASI PEMBENTUKAN KARAKTER DAN KEDISIPLINAN BAGI GURU DI KABUPATEN ROKAN HULU	0.6880	68.80%
66	Pengaruh Latihan Agility Hurdle Drill Dan Agility Ring Drill Terhadap Peningkatan Kelincahan Pemain Tim Academy Futsal	0.6875	68.75%
67	Siska, S.Si., M.Pd BERAT DAN TINGGI BADAN IDEAL ANAK USIA 5 TAHUN DI PAUD TERPADU MADANI KABUPATEN ROKAN HULU	0.6874	68.74%
68	KESANTUNAN IMPERATIF DALAM ACARA INDONESIA LAWAK KLUB EPISODE INDONESIA LAWAK KITCHEN DI TRANS 7	0.6871	68.71%
69	Analisis Campur kode dalam media sosial Facebook	0.6869	68.69%
70	PENDAMPINGAN MINAT LITERASI MASYARAKAT DESA RAMBAH SAMO BARAT MELALUI TAMAN BACAAN MASYARAKAT (TBM) LENTERA PUSTAKA	0.6850	68.50%
71	Keterampilan Teknik Dasar Bola Voli Siswa Ekstrakurikuler Olahraga Bola		

#	JOURNAL TITLE	RESULT	PERCENT
82	Penerapan Metode Convolutional Neural Network (Cnn) Dalam Klasifikasi Jenis Buah Rambutan: Systematic Literature Review: 1. Review Sistematis pada Aplikasi CNN untuk Klasifikasi Buah Tropis 2. Pendekatan Teknologi dalam Agribisnis Buah Rambutan Analisis Literatur pada Metode Deep Learning untuk Citra Buah	0.6784	67.84%
83	PENERAPAN MEDIA BAN BEKAS UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PASSING KAKI BAGIAN DALAM PERMAINAN SEPAK BOLA KELAS V SD NEGERI 013 TANDUN TAHUN PELAJARAN 2018/2019	0.6783	67.83%
84	Kontribusi Kekuatan Otot Lengan Terhadap Kemampuan Smash Pada Atlet Bola Voli Klub Rokania FC	0.6783	67.83%
85	PENGARUH LATIHAN VARIASITERHADAP KEMAMPUAN PASSING BAWAH SISWA EKSTRAKURIKULER BOLA VOLI SMP NEGRI 1 KECAMATAN RAMBAH SAMO KABUPATEN ROKAN HULU	0.6783	67.83%
86	PELATIHAN SISWA SEBAGAI PROFESI WASIT SEPAK BOLA DI SMA NEGERI 1 PANCUNG SOAL KENAGARIAN INDERAPURA PANCUNG SOAL	0.6783	67.83%
87	PELATIHAN PENERAPAN STRATEGI BENTENG PERTAHANAN DI KELAS V SD NEGERI 004 RAMBAH SAMO	0.6781	67.81%
88	PEMBELAJARAN LEMPAR TURBO MENGGUNAKAN PERMAINAN LEMPAR SASARAN SISWA KELAS VI SD NEGERI 004 RAMBAH SAMO KABUPATEN ROKAN HULU	0.6770	67.70%
89	Kesantunan Maksim Dalam Novel Si Anak Cahaya Karya Tere Liye	0.6769	67.69%
90	Status Gizi Mahasiswa Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Universitas Rokania Pada Semester Pendek Tahun Akademik 2023-2024: SubtitleStatus Gizi Mahasiswa Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Universitas Rokania Pada Semester Pendek Tahun Akademik 2023-2024	0.6753	67.53%
91	Hubungan Kekuatan Otot Lengan Terhadap Kemampuan Servis Atas Bola Vol		

#	JOURNAL TITLE	RESULT	PERCENT
101	HUBUNGAN DAYA LEDAK OTOT TUNGKAI TERHADAP KEMAMPUAN ACCURACY JUMP SERVICE SISWA EKSTRAKURIKULER BOLA VOLI SMP NEGERI 1 RAMBAH	0.6695	66.95%
102	Tingkat Keterampilan Permainan Sepakbola Siswa Ektrakulikuker SMA Negeri 1 Rambah Samo	0.6691	66.91%
103	Hubungan Kekuatan Otot Tungkai Terhadap Kemampuan Shooting Pemain Sepakbola Klub Simpatig Kecamatan Rambah	0.6685	66.85%
104	KEMAMPUAN KELINCAHAN ATLET PENCAK SILAT PERSAUDARAAN SETIA HATI TERATE BUKIT INTAN MAKMUR KUNTO DARUSSALAM	0.6678	66.78%
105	Pengaruh Latihan Tendangan Bola Bergerak dan Tetap Terhadap Hasil Shooting ke Arah Gawang Pada SSB Persiraja	0.6675	66.75%
106	KAJIAN NILAI PENDIDIKAN DALAM CERITA RAKYAT ASAL MULA BATU SEROMBAU	0.6665	66.65%
107	PENDIDIKAN KARAKTER MELALUI MENDONGENG DI SD NEGERI 003 RAMBAH	0.6663	66.63%
108	Penggunaan Teknik Permainan Bahasa Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Puisi Siswa SD Negeri 004 Rambah Samo	0.6658	66.58%
109	TINGKAT KEBUGARANJASMANISISWAKELAS V SD NEGERI 002 KEPENUHAN	0.6654	66.54%
110	Deiksis Persona, Tempat, Dan Waktu Dalam Novel Derap-Derap Tasbih Karya Hadi S. Khuli	0.6653	66.53%
111	Tinjauan Kemampuan Kecepatan Tendangan Ikan Terbang Menggoyang Sirip Pada Siswa Kelas 5 Ekstrakurikuler Silat Tapak Suci Di SDIT Rabbani Pasir Pengaraian	0.6646	66.46%
112	Hubungan Kekuatan Otot Lengan dan Koordinasi Mata Tangan Terhadap Kemampuan Passing Atas Siswa Ekstrakulikuler Bola Voli SMK Negeri 2		

#	JOURNAL TITLE	RESULT	PERCENT
122	KONTRIBUSI POWER OTOT TUNGKAI TERHADAP KEMAMPUAN TENDANGAN SABIT SISWA EKSTRAKURIKULER PENCAK SILAT SMP NEGERI 1 KUNTO DARUSSALAM	0.6601	66.01%
123	Indek Massa Tubuh Siswa Ekstrakurikuler Bola Voli SMP N 8 Rambah Hilir Timur	0.6597	65.97%
124	Pendampingan Sertifikasi Produk Halal pada Usaha Mikro dan Kecil (UMK) di kota Pekanbaru	0.6596	65.96%
125	TINGKAT PENGETAHUAN TENTANG POLA HIDUP SEHAT SISWA KELAS VIII DI SMP NEGERI 7 RAMBAH SAMO	0.6593	65.93%
126	Analisis Campur Kode dalam Novel The Perfect Husband Karya Indah Riyana	0.6587	65.87%
127	Kontribusi Kekuatan Otot Tungkai Terhadap Kemampuan Passing Dalam Permainan Sepakbola Pada Siswa Ekstrakurikuler SD Negeri 026 Tambusai	0.6586	65.86%
128	Pelatihan Menulis Kreatif untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa di SDN 006 Rambah: Menulis, kreativitas	0.6581	65.81%
129	Implementasi Business Intelligence Untuk Analisa Dan Visualisasi Data Rating Amazon Sales Menggunakan Platform Data Studio	0.6576	65.76%
130	Kontribusi Konsentrasi Terhadap Kemampuan Tendangan Penalti Sepakbola Siswa SSB Bina Putra Sosa	0.6573	65.73%
131	PELATIHAN PENGGUNAAN INTERNET OF THINGS BAGI GURU SDN 027 RAMBAH	0.6573	65.73%
132	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SEKOLAH DASAR	0.6537	65.37%
133	PELATIHAN PENANGANAN CIDERA OLAH RAGA MAHASISWA PORKES UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN	0.6536	65.36%
134	Kemampuan Servis Atas Siswa Ekstrakurikuler Olahraga Bolavoli Madrasah Aliyah Fathul Anwar Kecamatan Tambusai	0.6536	65.36%
135			

#	JOURNAL TITLE	RESULT	PERCENT
144	TINJAUAN KETERAMPILAN BERMAINSISWA PUTRI EKSTRAKURIKULER BOLA BASKET SMA NEGERI 1 KUNTO DARUSSALAM	0.6437	64.37%
145	PELATIHAN KELENTURAN TUBUH BAGI MAHASISWA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN REKREASI STKIP ROKANIA	0.6429	64.29%
146	HUBUNGAN KELENTUKAN TOGOK TERHADAP HEADING DALAM PERMAINAN SEPAK BOLA MINI CLUB SD MUHAMMADIYAH RAMBAH	0.6426	64.26%
147	PELATIHAN PENGGUNAAN WEB-BASED LEARNING SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI GURU-GURU SD ISLAM PLUS YLPI PEKANBARU	0.6421	64.21%
148	Minat Siswa SMKN 2 Rambah Terhadap Permainan Sepakbola	0.6411	64.11%
149	Analisis Persepsi Masyarakat Terhadap Aturan Berpakaian Olahraga Voli Pantai Di Indonesia	0.6400	64.00%
150	Jaringan Syaraf Tiruan Untuk Memprediksi Penyakit Campak Menggunakan Algoritma Backpropagation	0.6397	63.97%
151	PELATIHAN PENELITIAN TINDAKAN KELAS SEBAGAI PENGEMBANGAN KOMPETENSI GURU DI SMA NEGERI 1 PEMULUTAN BARAT OGAN ILIR	0.6389	63.89%
152	Campur Kode Dalam Novel Hijrah Cinta Karya Dini Fitria	0.6386	63.86%
153	PENGENALAN ENGLISH FOR TOURISM UNTUK MAHASISWA UNIVERSITAS ROKANIA	0.6381	63.81%
154	Development Of School Agenda Announcement By Using Autopost System	0.6363	63.63%
155	PEMBERDAYAAN DOSEN DAN STAFF KAMPUS STKIP ROKANIA DALAM MENINGKATKAN KOMUNIKASI BERBAHASA INGGRIS	0.6355	63.55%
156	Kontribusi Kelincahan Terhadap Kemampuan Dribbling Pada Pemain Sepakbola Club Luppatt Pagar FC		